|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Załącznik Nr 6 do SIWZ**  **Formularz cenowy**  **Część 1 Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć logopedycznych i materiałów do prowadzenia zajęć korekcyjno-kompensacyjnych**  **na potrzeby przedszkola**  **w ramach projektu pt. „W Magicznym Świecie” o nr WND-RPPD.03.01.01-20-0342/19 w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020, Osi Priorytetowej III Kompetencje i kwalifikacje, Działania 3.1 Kształcenie i edukacja, Poddziałania 3.1.1 Zapewnienie równego dostępu do wysokiej jakości edukacji przedszkolnej.**  Część 6. 1 Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć logopedycznych na potrzeby przedszkola. | | | | | | |
|  | **LP.** | **Przedmiot zamówienia**  **Charakterystyka przedmiotu**  **(wymagania minimalne wymagane przez Zamawiającego)** | **Jedn. miary** | **Ilość** | **Cena jednostkowa brutto** | **Wartość brutto (5x6)** |
|  | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|  |  | **Multimedialny pakiet logopedyczny Logopedyczne zabawy część I- sz, ż cz, dż** Zawartość pakietu:  * Logopedyczne Zabawy. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ (program komputerowy) składa się z: * Wybrane zagadnienia logopedyczne. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ (książka)   Książka opisuje rozwój mowy dziecka, słuch fonemowy I fonetyczny oraz diagnozę i terapię seplenienia (szeregu sz, ż, cz, dż) oraz opis multimedialnych programów komputerowych wchodzących w skład pakietu.   * Zeszyt ćwiczeń. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ   Zeszyt zawiera: min 60 ćw. ortofonicznych, min 40 ćw. do pracy indywidualnej z dziećmi i propozycje ćwiczeń do pracy grupowej, min 50 kolorowych obrazków do ćwiczeń dla dzieci nieczytających. | Szt. | 1 |  |  |
|  |  | **Multimedialny pakiet logopedyczny Logopedyczne zabawy część II – s,z c, dz** Zawartość pakietu:  * Logopedyczne Zabawy. Część II - S, Z, C, DZ (program komputerowy) składa się z: * Wybrane zagadnienia logopedyczne. Część II - S, Z, C, DZ (książka) * Zeszyt ćwiczeń. Część II - S, Z, C, DZ (W ćwiczeniach znajduje się min 15 ćw. narządów artykulacyjnych, min 40 ćw. do pracy indywidualnej, min 5 ćw. do pracy grupowej, min 40 obrazki zawierające w swojej nazwie głoski s, z, c, dz. | szt. | 1 |  |  |
|  | **Multimedialny pakiet logopedyczny Logopedyczne zabawy część IV – j, l, r** Zawartość pakietu:  * Logopedyczne Zabawy. Część IV - J, L, R (program komputerowy) * Wybrane zagadnienia logopedyczne. Część IV - J, L, R (książka)   Opisuje czynniki wpływające na nieprawidłową artykulację głosek l i r oraz metody wywoływania i etapy pracy korekcyjnej w przypadku lambdacyzmu i rotacyzmu. Przedstawia wybrane aspekty pracy terapeutycznej z wykorzystaniem Internetu oraz zbiór internetowych stron mogących być pomocą w terapii.   * Zeszyt ćwiczeń. Część IV - J, L, R | szt. | 1 |  |  |
|  | **Multimedialny pakiet logopedyczny Logopedyczne zabawy część V (mowa bezdźwięczna)**   * Program składający się z co najmniej 5 modułów: np. podpisz i powiedz, **dopasuj obrazek, jaka głoska, nagraj i odtwórz, co nie pasuje lub inne.** | szt. | 1 |  |  |
|  | **Multimedialny pakiet logopedyczny Logopedyczne zabawy część V (różnicowanie szeregów)** Program „Logopedyczne zabawy. Część VI – różnicowanie szeregów” składający się z min 5 części, np. **POCIĄG, PRZYSSAWKI, ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ, MAGAZYNIER lub inne.** | szt. | 1 |  |  |
|  | **Multimedialny pakiet logopedyczny Logopedyczne zabawy część VII (słuch fonemowy)**  **W pakiecie min 5 gier, np. podpisz i powiedz, zapamiętaj i powiedz, uzupełnij wyraz, posłuchaj i wybierz, dobierz paronimy, nagraj i odtwórz lub inne.** | szt. | 1 |  |  |
|  | **Pacynka Piesek**  Pacynka piesek z zębami i językiem, do nakładania na dłoń wykorzystywana do pracy terapeutycznej z dziećmi.  Pacynka została wykonana z wysokiej jakości materiału, dł min 28 cm.  https://liger.net.pl/200-thickbox_default/pacynka-piesek.jpg | szt. | 1 |  |  |
|  | **Pacynka Dino**  Pacynka przedstawiająca dinozaura, wykorzystywana do pracy terapeutycznej z dziećmi.  Pacynka została wykonana z wysokiej jakości materiału.  timthumb | szt. | 1 |  |  |
|  | **Wibrator logopedyczny Mini-Vibe**  Produkt, do pracy z dziećmi w gabinecie logopedycznym i rehabilitacyjnym.  WYPOSAŻENIE: trzy szpatułki- głowice do masażu- BALL- gałka, FACIAL- płaska do delikatnego masażu twarzowego oraz SPOT - do masażu punktowego. | szt. | 2 |  |  |
|  | **Logopedyczne gry planszowe - Chrząszcz Szczepan**  Gra przeznaczona do ćwiczeń poprawnej artykulacji głosek sz, ż/rz, cz, dż (nagłos, śródgłos, wygłos) ora głosek t, d (nagłos, śródgłos, wygłos). | szt. | 1 |  |  |
|  | **Logopedyczne gry planszowe Zamek Paronimów – paronimy**  Gra paronimy oraz gra wspomagająca terapię głoski r (nagłos, śródgłos, wygłos).  Gra przeznaczona do ćwiczeń słuchu fonemowego. | szt. | 1 |  |  |
|  |  | Logopedyczne gry planszowe **Zamek Strachów – głoska r w grupach spółgłoskowych tr, dr, kr, gr, pr, br, śr (nagłos, śródgłos, wygłos)** | szt. | 1 |  |  |
| **RAZEM wartość brutto Część 6.1** | | | | |  | |
| ………………………………………………………………………………..  Podpis osoby upoważnionej do reprezentowania Wykonawcy | | | | | | |

Część 6. 2 **Dostawa materiałów do prowadzenia zajęć korekcyjno-kompensacyjnych**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **LP.** | **Przedmiot zamówienia**  **Charakterystyka przedmiotu**  **(wymagania minimalne wymagane przez Zamawiającego)** | **Jedn. miary** | **Ilość** | **Cena jednostkowa brutto** | **Wartość brutto (4x5)** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|  | **Dobieranki pomoc terapeutyczna do ćwiczeń percepcji wzrokowej na materiale obrazkowym, geometrycznym, sylabowym i obrazkowym.**  Materiały do ćwiczenia percepcji i pamięci wzrokowej, które są bardzo ważne w opanowaniu przez dzieci umiejętności pisania i czytania. Pomoce służą także sprawnemu rozpoznawaniu liter i zauważaniu drobnych różnic między nimi, doskonaleniu spostrzegawczości, wyrobieniu sprawności całościowego ujmowania wyrazu, usprawnieniu koordynacji wzrokowo-ruchowej i czasowo-przestrzennej.  Zestaw zawiera: zeszyt z kartami obrazkowymi; plansze z kartonikami przeznaczonymi do wyciskania. Materiał jest podzielony na dwie części: obrazkowo-geometryczną oraz literowo-sylabowo-wyrazową. | Szt. | 1 |  |  |
|  | **Drążki edukacyjne**  Zestaw zawiera min: : 5 drewnianych drążków, 40 drewnianych klocków w 5 kolorach (żółtym, pomarańczowym, czerwonym, zielonym i niebieskim), drewnianą podstawę służącą do ustawiania drążków, drewniane pudełko pełniące funkcję opakowania. Do zestawu dołączony jest komplet plansz ze wzorami w skali 1 : 1, opartymi na przemyślanej kombinacji klocków, uwzględniającymi zasadę stopniowania trudności. Wzory są podzielone na 4 grupy w zależności od rodzaju klocków i poziomu trudności.   |  |  | | --- | --- | |  |  | | Szt. | 1 |  |  |
|  | Perskie oko – Ćwiczenia percepcji wzrokowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym Materiał edukacyjny kierowany do uczniów mających problemy z prawidłową analizą i syntezą wzrokową, co skutkuje trudnościami w czytaniu i pisaniu. Pomoc ta składa się z kart zawierających materiał obrazkowy i literowy ułożony według stopnia trudności – od najprostszych kształtów do trudnych wyrazów.  **Minimalne dane techniczne**   |  |  | | --- | --- | | format | A4 | | oprawa | teczka | | zeszyt | 8 stron | | plansze | 50 kolorowych kart pracy | | Szt. | 1 |  |  |
|  | Eduterapeutica Dysleksja Multimedialny program umożliwia przeprowadzenie oceny gotowości szkolnej oraz oceny ryzyka dysleksji i dyskalkulii. Bogata baza ćwiczeń oraz kart pracy zapewnia nauczycielom i specjalistom materiał do efektywnej i atrakcyjnej terapii ucznia.  **Minimalne wymogi:**   * 16 interaktywnych ćwiczeń diagnostycznych, * 436 terapeutycznych ćwiczeń interaktywnych, * 22 ćwiczenia filmowe, * 15 interaktywnych gier i zabaw, * 219 kart pracy, * płytę DVD-ROM z programem, * poradnik metodyczny z instrukcją instalacji i obsługi, * wydrukowany komplet kart pracy – aż 184 karty, * komplet kolorowych naklejek, * zestaw autorskich pomocy tradycyjnych – Bingo literowe, Alfabet oraz Rozsypanki sylabowe. | Szt. | 1 |  |  |
|  | Sposób na dysleksję - program komputerowyAtrakcyjna forma ćwiczeń - latanie statkiem kosmicznym, sterowanie robotem, przekłuwanie baloników - powodują, że dzieci chętnie korzystają z programu.  ****minimalne wymogi:**** : - 125 wariantów ćwiczeń językowych i ortograficznych - Nadzorca automatycznie dobierający ćwiczenia do potrzeb i możliwości dziecka - Wbudowany edytor problemów ortograficznych i lista słów - Listy słów i dane uczniów wspólne z "Dyslektykiem 2" - Program przydatny w terapii pedagogicznej i logopedycznej. | Szt. | 1 |  |  |
|  | ALFABET - Zabawy literami i głoskami. Program multimedialnyProgram ALFABET to multimedialne zabawy na materiale obrazkowym, literowym, wyrazowym z jednoczesnymi zabawami dźwiękami mowy (głoskami). Zawiera obrazkowo-dźwiękową naukę liter i wyrazów, identyfikowania ich z głoskami. Powstał z myślą o zastosowaniu go jako pomocy dydaktycznej w pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym do rozwijania gotowości szkolnej w zakresie czytania i pisania. Program łączy w sobie fascynującą multimedialną zabawę z nauką liter i poznawaniem alfabetu. W 16 rozdziałach, zawierających mnóstwo ciekawych i przyjaznych dzieciom ćwiczeń, poznają one i skutecznie zapamiętają: kształt liter, słowa z nich zbudowane, pisownię, a także poprawną wymowę. | Szt. | 1 |  |  |
| **RAZEM wartość brutto Część 6.2** | | | |  | |
| **RAZEM wartość brutto Część 6.1 + wartość brutto Część 6.2** | | | |  | |
| ………………………………………………………………………………..  Podpis osoby upoważnionej do reprezentowania Wykonawcy | | | | | |